



EDITAL DE INSCRIÇÃO

HACKATHON ACCENTURE STI - 2º SEMESTRE DE 2023

Publica a abertura das inscrições para composição dos grupos que participarão do Hackathon Accenture-Mackenzie, a ser realizado durante a Semana de Tecnologia e Inovação da Faculdade de Computação e Informática da Universidade Presbiteriana Mackenzie.

APRESENTAÇÃO

Hackathons são maratonas de programação voltadas para a construção de produtos de software que atendam a um fim específico. Os participantes têm a oportunidade de fazer parte de um projeto colaborativo e são desafiados para a proposição de uma solução de sucesso. Do ponto de vista de aprendizado, esses eventos se mostram uma ferramenta interessante para colocar em prática diversos conceitos aprendidos em sala de aula.

Habilidades como trabalho em equipe, organização, inovação e resolução de problemas são exercitadas durante um Hackathon. Além dessas habilidades, o aprendizado de novas tecnologias amplia a capacidade de entender como novas técnicas e ideias podem ser incorporadas no dia a dia das pessoas e empresas.

No Hackathon Accenture-Mackenzie, os alunos serão desafiados a trabalhar com Generative Artificial Intelligence (Generative AI); uma subárea de Inteligência Artificial voltada para a geração de novos conteúdos baseados em variados dados de entrada. Essas entradas podem incluir texto, imagens, sons, animação, modelos 3D e outros tipos de dados.

Os alunos serão desafiados a trabalhar com documentos de textos da instituição de ensino, propondo à nossa comunidade acadêmica recursos interessantes de acordo com os dados analisados.

Venha participar!

1. DO PÚBLICO

Todos os alunos dos cursos de graduação da Faculdade de Computação e Informática (FCI), tanto da modalidade presencial quanto EaD, estão convidados a participar do Hackathon.

2. DAS VAGAS

As vagas para participação serão limitadas a 30 alunos. Cada equipe será composta por 5 alunos. Os primeiros alunos que se inscreverem serão chamados para as próximas fases do Hackathon. No entanto, será mantida uma lista de espera com os alunos que se inscreveram. Caso algum aluno não possa participar após a realização da inscrição, os alunos da lista de espera serão chamados para repor a vaga.

3. DO EVENTO

O evento será realizado de forma híbrida, para que os alunos EaD também possam participar. A capacitação, a formação dos grupos e apresentações serão transmitidas pelo Teams.

Os alunos deverão se organizar para trabalhar juntos durante todo o evento.

As mentorias serão, exclusivamente, realizadas de forma remota. Já a avaliação dos trabalhos e cerimônia de premiação serão realizados também de forma híbrida.

4. DO DESAFIO

Os alunos serão desafiados a propor uma solução que utilize Generative AI no contexto da Universidade (Campus, Atividades Acadêmicas, Cotidiano, entre outros).

O desafio será utilizar documentos acadêmicos, como Projeto Pedagógico de Curso (PPC), regulamentos, comunicados, currículos, entre outros, para propor um sistema baseado em Generative AI.

Alguns exemplos:

- Utilizar PPCs para ajudar a escolha de disciplinas optativas para um aluno;
- Analisar o regulamento de atividades complementares para propor atividades para o aluno desenvolver durante o semestre;
- Analisar os currículos lattes dos professores para propor orientadores de TCC ou iniciação científica/tecnológica de acordo com algumas palavras-chave.
- Documentos históricos do mackenzie para elaboração de um jogo de perguntas e respostas

Ao final do período de desenvolvimento, os projetos serão avaliados considerando 4 aspectos:

1. **Inovação:** Quão inovativa foi a ideia? É uma ideia incremental? A solução possui uma abordagem não convencional?
2. **Viabilidade:** A solução é tecnicamente viável? Sua implementação pode ser realizada em um tempo e custo razoáveis?
3. **Potencial:** Como a solução impacta/resolve o desafio? Quão escalável é essa solução? Pode ser utilizada em outras áreas?

- 4. Apresentação:** Quão inspiradora foi a apresentação da ideia? A apresentação foi capaz de prender a atenção e ser clara para a audiência?

5. DA AULA DE CAPACITAÇÃO

Os alunos chamados para a participação no Hackathon deverão assistir à aula de capacitação, ministrada por professores do Mackenzie. Essa aula será realizada no dia 02/10 às 09:15h; também será transmitida de forma síncrona para os alunos EaD poderem acompanhar, bem como será gravada para posterior acompanhamento.

Além da capacitação, serão explicados maiores detalhes sobre as fases e procedimentos que serão adotados durante o evento, como a formação dos grupos.

6. DA MENTORIA

Os grupos serão acompanhados por professores da FCI e profissionais da Accenture. Essa mentoria será realizada de forma remota (ferramenta a ser definida pelo mentor – default será Teams).

Os mentores estarão disponíveis nos dias 02 e 03 de outubro às 18h para acompanhar e auxiliar os alunos na execução do projeto. A mentoria terá duração de 30 min.

7. DA SUBMISSÃO DOS TRABALHOS

A submissão dos trabalhos deverá ser realizada por meio do envio de e-mail para um endereço que será informado durante o evento e deverá conter as seguintes informações:

- Link para o *pitch deck* ou *pitch deck* anexado;
- Link para o projeto em execução;
- Link para o GitHub do projeto (para que os avaliadores tenham acesso ao código-fonte e possam fazer uma avaliação da qualidade estética do código).

8. DA APRESENTAÇÃO

Os projetos deverão ser apresentados presencialmente pelos alunos. As apresentações também serão transmitidas. Cada grupo terá 10 min para essa apresentação, que será realizada no dia 05/10 a partir das 18:00h.

9. DA COMISSÃO DE AVALIAÇÃO

Após as apresentações, os projetos serão avaliados e classificados, de acordo com os aspectos informados no item 4, por uma comissão formada por 2 colaboradores da Accenture e 2 professores da Universidade. O resultado será divulgado no mesmo dia das apresentações como ato contínuo.

10. DA PREMIAÇÃO

Os alunos participantes serão premiados com horas complementares.

As horas complementares serão atribuídas apenas aos alunos que participarem durante todo o evento. Serão 30 horas pela participação (palestra de apresentação do desafio e das ferramentas que serão utilizadas; participação dos grupos de orientação com os mentores e entrega/apresentação do produto com conteúdo aderente ao que foi solicitado no desafio). Além dessas horas, serão atribuídas mais 10 horas para os integrantes do grupo vencedor.

11. DAS INSCRIÇÕES

As inscrições devem ser realizadas, exclusivamente, por meio do seguinte formulário: <https://forms.gle/YtpJ6AVBBa4w6PjS6>.

As inscrições podem ser realizadas a partir da data de publicação deste edital até 27/09 às 23:59h. Não serão aceitas inscrições por outros meios e fora do período definido.

Recomenda-se informar e-mail pessoal, além do e-mail mackenzista para garantir o contato durante o evento.

As inscrições serão individuais e as equipes serão criadas pela comissão organizadora.

12. CRONOGRAMA

Levando em conta os dados informados neste edital, a tabela 1 indica o cronograma com as datas importantes do evento.

Tabela 1. Cronograma do Hackathon Accenture-Mackenzie.

Cronograma Hackathon	
Data/Período	Descrição
Até 27/09 - 23:59h	Período de inscrição
28/09	Chamada dos alunos participantes
02/10, 03/10 e 04/10	Período do Hackathon
02/10 às 09:15h	Aula de capacitação
02/10, 03/10 e 04/10 às 18h	Mentorias
05/10 às 18:00h	Apresentação dos projetos, Avaliação e Premiação

13. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Da decisão da comissão de avaliação, não cabe recurso.

As horas complementares serão creditadas aos alunos que participarem de todas as fases do evento.