



**UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE**  
**Faculdade de Computação e Informática**



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA		
CURSO - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO   ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
DISCIPLINA – FUNDAMENTOS DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		CÓDIGO DA DISCIPLINA ENEC50422
CARGA HORÁRIA 4 h/a ( 4 teorias)		ETAPA 1º
EMENTA  Fundamentação da área de Sistemas de Informação, Conceituação da pesquisa em Sistemas de Informação, Detalhamento da atuação do profissional de SI, Estudo da Abordagem Sócio técnica, Estudo da Teoria Geral de Sistemas, Caracterização da Gestão de Infraestrutura de TI, Caracterização da Gestão de Sistemas de Informação, Estudo sobre Desenvolvimento de Sistemas de Informação, Caracterização da Gestão de Dados, Fundamentação de aspectos de Empreendedorismo e de Inovação em Sistemas de Informação, Relacionamento de Sistemas de Informação com outras áreas.		
OBJETIVOS		
FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E HABILIDADES	ATITUDES, NORMAS E VALORES
- Aprender fundamentos teóricos sobre computação e sistemas. - Conhecer e compreender o relacionamento entre dados e informação. - Estudar e distinguir os dispositivos de hardware de entrada e saída de um sistema em rede.	- Ser capaz de identificar as tarefas inerentes à computação e aos sistemas de informação. - Ser capaz de avaliar soluções com uso da computação. - Ser capaz de distinguir os diferentes tipos de sistemas de informação e suas aplicações.	- Executar as atividades da engenharia de software consciente de sua importância e não como uma atividade meramente burocrática. - Para garantir a qualidade dos produtos (artefatos), aplicar checklists para modelos de processos, modelos conceituais, modelos de ciclos de vida, requisitos de sistema e modelos de casos de uso.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO  1. Motivação. Profissionais de TI. Diferenças entre cursos de TI. 2. Fundamentos de TI: Conceitos de Computação, Sistemas, Sistemas de Informação.		



3. SI nas Organizações: valor da informação, vantagem competitiva, desempenho e produtividade, abordagem sociotécnica.
4. Impactos na Sociedade: melhoria da qualidade de vida, acesso à informação, questões éticas
5. Desenvolvimento de Sistemas: conceito de software, tipos de software, plataformas de implantação, linguagens. Abordagem de processos.
6. Desenvolvimento de Sistemas: visão geral - objetivos, participantes, ciclo de vida, fatores de sucesso, aspectos multidisciplinares - envolvimento com diversas áreas, necessidade de comunicação oral e escrita, compreender e se fazer entender no levantamento de requisitos.
7. Gestão de Sistema: ERP
8. Gestão de Infraestrutura : hardware, governança, redes
9. Inovação em TI
10. Empreendedorismo em TI

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

- BALTZAN, P., PHILLIPS, A. Sistemas de Informação. São Paulo: Mc Graw-Hill - Artmed, 2012.
- BROOKSHEAR, J. G. Ciência da Computação: uma visão abrangente. 5ª. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2002.
- FOROUZAN, B., MOSHARRAF, F. Fundamentos Da Ciência Da Computação - Tradução da 2ª ed. internacional. São Paulo: Cengage, 2012

#### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

- DALE, N., LEWIS, J. Computer Sciences Illuminated, 5a ed. New York: Jones & Bartlett, 2012.
- FIDEL, R. C. et al. Fundamentos da ciência da computação. São Paulo: Cengage, 2009.
- LAUDON, K. C.; LAUDON, J. P. Sistemas de informação gerenciais. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2012
- REYNOLDS, G. W., STAIR, R. M. Princípios De Sistemas De Informação. São Paulo: Cengage, 2011.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8ª ed., São Paulo: Pearson/Addison Wesley, 2011.