



**UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE**  
**Faculdade de Computação e Informática**



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA		
CURSO - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO   ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
DISCIPLINA – WEB MOBILE		CÓDIGO DA DISCIPLINA ENEC51114
CARGA HORÁRIA 4 h/a (2 teoria   2 laboratório   0 EAD)		ETAPA 2º
EMENTA		
Conceitos de Computação Móvel. Frameworks de Desenvolvimento e Ferramentas. Formato de Documentos e Metadados para Computação Móvel. Desenvolvimento de UI para Computação Móvel. Programação para dispositivos móveis. Padrões Arquiteturais para Computação Móvel. Comunicação, Conectividade e Serviços de Localização. Design responsivo.		
OBJETIVOS		
FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E HABILIDADES	ATITUDES, NORMAS E VALORES
<ul style="list-style-type: none"><li>- Aprofundar fundamentos teóricos e práticos gerais necessários ao projeto e desenvolvimento de aplicações web responsivas</li><li>- Conhecer possibilidades de desenvolvimento de aplicações web a partir do conhecimento de fundamentos teóricos sobre desenvolvimento baseado em micro-serviços</li><li>- Conhecer ambientes de desenvolvimento e utilizar os comandos de linguagem para desenvolvimento de soluções web e se apropriar dos conceitos, técnicas, comandos e instruções no desenvolvimento de aplicações dessa natureza.</li><li>- Desenvolver e manter aplicações web responsivas utilizando ambientes de computação em nuvem.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ser capaz de elaborar aplicações web responsivas integradas com serviços próprios ou de terceiros.</li><li>- Ser capaz de desenvolver projetos de aplicações, levando em consideração o perfil dos usuários, conteúdo e a estrutura de navegação, que possuam alto nível de interatividade e possibilidade de trabalhar com interfaces múltiplas, determinadas por acessos e permissões.</li><li>- Ser capaz de utilizar ferramentas de controle e gerenciamento de versões no processo de desenvolvimento de software</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Possuir conhecimentos referentes às tecnologias de desenvolvimento web e mobile.</li><li>- Ter consciência da necessidade de busca de inovações tecnológicas.</li><li>- Contribuir para a inserção crítica do aluno na sociedade da informação.</li><li>- Identificar as mudanças sociais, causas e consequências ligadas ao aparecimento e evolução de aplicativos mobile em geral.</li></ul>
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO		
0. Apresentação do Plano de Ensino		
1. Fundamentos de Linguagens para web (revisão de conteúdo – HTML, CSS – Panorama geral).		
2. JavaScript		



- 2.1. Conceitos básicos da linguagem Javascript
- 2.2. Funções, métodos & objetos
- 2.3. Decisões & loops
- 2.4. DOM(Document Object Model), permite acessar e alterar o conteúdo de um documento
- 2.5. Uso de eventos pode tornar rápido e fácil o processo de escrever scripts
- 3. Design responsivo
  - 3.1. Frameworks para design responsivo
  - 3.3. Materialize
- 4. Node JS
  - 4.3. Aplicações
  - 4.4. Introdução ao NPM(Node Package Manager) e a função do package.json
  - 4.5. Node.js e a orientação a eventos
  - 4.6. Manipulação com arquivos
  - 4.7. Aplicação do Node.js com uso BD.
- 5. BD
  - 5.1. Introdução e criação.
  - 5.2. CRUD

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

FLIG, B. Mobile Design and Development: Practical concepts and techniques for creating mobile sites and web app. O&#39;Reilly. 2009.

GARGENTA, M. Learning Android. O&#39;Reilly, 2011.

RODGER, R. Beginning Mobile Application Development in the Cloud. WROX, 2012.

#### **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR**

B'FAR, R. Mobile Computing Principles: Designing and Developing Mobile Applications with UML and XML. Cambrige, 2011.

HELAL, S.; LI, W.; BOSE, R. Mobile Platforms and Development Environments. Morgan & Claypool Publishers, 2012.

KAMAL, D. Mobile Computing. 2ª ed. Oxford, 2012.

LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. Aplicações móveis: arquitetura, projeto e desenvolvimento. São Paulo: Pearson Makron Books, 2005.

SMITH, D. Android Recipes: A Problem Solution Approach. 1a. ed. Apress, 2011.

#### **BIBLIOGRAFIA ADICIONAL**

- DUCKETT, J. JAVASCRIPT & JQUERY: desenvolvimento de interfaces web interativas. Rio de Janeiro : Alta Books, 2015. ISBN: 9788576089452.



**UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE**  
**Faculdade de Computação e Informática**



- RUTTER, Jake. Smashing jQuery: Interatividade Avançada com JavaScript Simples. 1. ed. Porto Alegre: Bookman, 2012. Disponível em formato eletrônico.

- MORAES, William Bruno, Construindo Aplicações com Node JS. São Paulo:Novatec. 2015. ISBN: 978-85-7522-456-4.