



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA		
CURSO - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		
DISCIPLINA – TESTE DE SOFTWARE		CÓDIGO DA DISCIPLINA ENEC51096
CARGA HORÁRIA 4 h/a (2 teoria 2 laboratório 0 EAD)		ETAPA 5º
EMENTA Fundamentação dos conceitos e fases do processo de Verificação e Validação de software. Domínio dos conceitos do processo e técnicas de teste de software. Gerência, Análise, Projeto, implementação e execução de testes. Domínio de automação de Teste.		
OBJETIVOS		
FATOS E CONCEITOS	PROCEDIMENTOS E HABILIDADES	ATITUDES, NORMAS E VALORES
- Desenvolver conceitos relacionados a Teste de Software. - Desenvolver habilidades práticas relacionadas a Testes de Software	- Apresentar conceitos fundamentais ao desenvolvimento de Testes de Software. - Desenvolver habilidades práticas através na execução de técnicas de Teste e Estudos de Caso de Software. - Vivenciar os conceitos vistos na sala de aula em laboratório.	- Ter ciência da importância profissional do conhecimento, especificação e aplicabilidade de Teste de Software.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO		
1.Contextualização de testes 1.1. Contextualização da disciplina 1.2. Ciclos de desenvolvimento de software 1.3. Contexto da qualidade de software 2. Fundamentos de teste 2.1. Diferença entre erros, defeitos e falhas 2.2. Verificação vs validação 2.3. Princípios básicos sobre testes 2.4. Teste no ciclo de vida do software 3. Níveis de teste: componente, integração, sistemas e aceitação 3.1 Modelo em V 3.2 Tipos de teste 3.3 Processo de testes 3.4 Tipos de ferramentas de teste 4. Projeto de testes		



- 4.1 Condições de teste
- 4.2 Casos de teste
- 4.3 Procedimentos de teste
- 4.4 Rastreabilidade de requisitos e testes

- 5. Teste estático:
 - 5.1 Teste estático vs dinâmico
 - 5.2 Walkthrough, revisões técnicas e inspeção
 - 5.3 Tipos de ferramentas para teste estático

- 6. Técnicas de teste funcional
 - 6.1 Partição de Equivalência
 - 6.2 Valores de Fronteira
 - 6.3 Pares ortogonais
 - 6.4 Tabela de Decisão
 - 6.5 Transição de Estados
 - 6.6 Casos de Uso

- 7. Técnicas de teste estrutural
 - 7.1 Cobertura de Comando
 - 7.2 Cobertura de Decisão
 - 7.3 Cobertura de Condição
 - 7.4 Cobertura de Caminho

- 8. Ferramenta para criação de scripts de teste

- 9. Desenvolvimento dirigido a testes (TDD)

- 10. Gerência de testes
 - 10.1 Organização do Teste
 - 10.2 Plano de Teste, Estimativas e Estratégias
 - 10.3 Monitoramento e Controle dos Testes
 - 10.4 Riscos e Testes
 - 10.5 Gerência de Incidentes

- 11. Ferramenta para gerência de testes

- 12. Ferramenta para registro e gerência de bugs

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

- BECK, K. TDD Desenvolvimento Guiado por Testes. Porto Alegre: Bookman, 2010.
- PEZZÊ, M.; YOUNG, M. Teste e análise de software: processo, princípios e técnicas. São Paulo: Bookman, 2008.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. São Paulo: Pearson, 2011.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE
Faculdade de Computação e Informática



- BURNSTEIN, I. Practical software testing: A process-oriented approach. 3ª printing New York: Springer, 2003.
- COCKBURN, A. Agile software development: the cooperative game. 2ª ed. Harlow: Addison Wesley, 2007
- CRAIG, R. D.; JASKIEL, S. P. Systematic software testing. 6th printing Boston: Artech House, 2006.
- SOARES, M. S.; KOSCIANSKI, A. Qualidade de Software. Editora: Novatec, 2006.
- WAZLAWICK, R. Engenharia de Software: Conceitos e Práticas. 2ª. Edição. Rio de Janeiro: Elsevier-Campus, 2011. eletrônico.